

Campaña “Apuesta por ti NO te la Juegues”

Esta Campaña está incluida dentro del **Programa de Prevención de Adicciones: TICs y Juego online y presencial. Reinventa Nuevas Actitudes** subvencionado por la Dirección General de Salud Pública a través de la Secretaría Técnica de Drogodependencias, y *gestionado* por **Cruz Roja Española en Extremadura** en coordinación con la citada Secretaría.

✚ El **objetivo principal** de la misma es prevenir la iniciación en el juego patológico en la población infantojuvenil extremeña, así como disminuir los factores de riesgo generados por el consumo abusivo de las TIC`s.

De este modo, identificaremos las interferencias de las TIC`s en la vida social de la población a la que nos dirigimos; determinaremos la participación y repercusión de los juegos de azar y apuestas deportivas en las y los adolescentes y jóvenes extremeños; promocionaremos alternativas de ocio saludable que influyan de manera positiva en el crecimiento personal y sensibilizaremos de las consecuencias personales, familiares, sociales y económicas del abuso o dependencia a los videojuegos, juegos de azar y apuestas, y demás prácticas que inducen al juego patológico.

✚ Dirigida a los **388 municipios de Extremadura**, siendo Badajoz 165 y Cáceres con 223. Trabajaremos con los Ayuntamientos y Mancomunidades a través de sus equipos de trabajo en las diferentes acciones que conlleva este Programa.

✚ Destinatarias/os principales:

- ⇒ Adolescentes y Jóvenes de entre 12 y 35 años.
- ⇒ Población general.
- ⇒ Educadores sociales, Orientadores, Trabajadores Sociales, personal Técnico en Prevención de Conductas Adictivas, profesionales del ámbito de las adicciones y todo aquel personal que desarrolle su actividad con adolescentes y jóvenes.

✚ Material Campaña:

- ⇒ Dípticos informativos de prevención para las adolescentes y jóvenes.
- ⇒ Dípticos informativos de prevención para los adolescentes y jóvenes.
- ⇒ Cartelería.
- ⇒ Guías de autoayuda sobre juegos de azar y apuestas para adolescentes y jóvenes.
- ⇒ Merchandising con lemas de conductas adictivas.

✚ **Acciones** que se van a llevar a cabo:

- 🔑 **Información y Formación** a voluntariado y profesionales de Cruz Roja Española.
- 🔑 **Información y Formación** en prevención: TICs y Juego on line y presencial a los equipos de trabajo de los 388 Ayuntamientos.
- 🔑 **Intervenciones** en espacios públicos: STAND INFORMATIVO, PANELES INTERACTIVOS, ...
- 🔑 **Actividad informativa y de asesoramiento** para familiares y profesionales interesados en la adicción a las apuestas online y juegos de azar y abuso de las TIC`s en la población juvenil.
- 🔑 **Estudio de la población** directa del proyecto y **evaluación** de cada una de las actuaciones.
- 🔑 **Intervenciones en centro educativos** de las siguientes poblaciones: Cáceres, Coria, Morajela, Hervás, Jaraiz de la Vera, Jarandilla de la Vera, Navalmoral de la Mata.
- 🔑 **Foros de discusión** en el que participan jóvenes para conocer la percepción de esta realidad en su propio contexto y así diseñar de manera más específica la campaña.
- 🔑 **Sesiones informativas y de sensibilización** con el uso de las nuevas tecnologías en colaboración con centros educativos. Haciendo partícipes a los propios alumnos de la elaboración de la campaña con el audio 3D.
- 🔑 **Campaña de sensibilización** en redes sociales.

✚ A nivel regional, nos **coordinaremos, colaboraremos y apoyaremos** con:

- Ayuntamientos y Mancomunidades.
- FEMPEX.
- Secretaria General de Educación.
- Instituto de la Juventud de Extremadura.
- Direcciones de Área de Salud de Extremadura.
- Cuerpos y Fuerzas de Seguridad del Estado: Policía Local, Policía Nacional, Guardia Civil y Subdelegación del Gobierno.
- Unión de Consumidores de Extremadura.

✚ **Comenzamos...**

Esta Campaña **se inicia el día 16 de julio hasta finales de diciembre del presente año.**