



JUGAR ES MUCHO MAS QUE UN JUEGO - UN JUGUETE PARA CADA EDAD

La compra de juguetes para los más pequeños de la casa, en Navidad es una inversión de la que no siempre se obtiene el mejor rendimiento y resultado.

En estas fechas, las familias se suelen gastar un promedio **de X euros** en cada niño. Sin embargo las prisas, las aglomeraciones en los comercios, centros comerciales, y la gran variedad de productos conducen en ocasiones a error al consumidor a la hora de realizar una elección acertada y adecuada a las necesidades psicomotoras del niño. Las modas y la publicidad también influyen en padres y niños a la hora de adquirir juguetes que en numerosas ocasiones no son adecuados, bien porque no cumplen las normas de seguridad europeas aplicables a los mismo o porque carecen de las características psíquicas y motoras que nuestros niños extremeños necesitan para que estos productos les diviertan, entretengan y enseñen.

Saber qué juguetes se deben adquirir, de qué tipo, cuáles son los más adecuados a su edad y características psicomotoras y funcionales del niño, ayudará a realizar una compra más inteligente que redundará en una mejor optimización del tiempo y del dinero empleado en la compra de este tipo de productos.

Desde el INCOEX hemos advertido esta carencia especifica en nuestra región, por ello hemos elaborado esta guía, desde el Laboratorio de Consumo INCOEX, regentado por Técnicos y Personal especialista en Juguetes, para que los regalos que traigan Papá Noel y/o Melchor, Gaspar y Baltasar acierten con los gustos de los más pequeños, les ayuden a potenciar su inteligencia, psicomotricidad y también les preserven de accidentes.

Dependiendo de la edad del menor serán aconsejables unos u otros juguetes, que tendrán unas determinadas características y fomentarán una serie de valores y cualidades. Tened en cuenta estas recomendaciones para hacer una buena elección





Seleccione una de las siguientes edades y etapas de juego:

0-6 MESES

Los niños	Los juguetes adecuados serian:
Comienzan a sonreír	Sonajeros, de colores vivos, con o sin
	música,incluso bilingües
Siguen con la mirada el movimiento de las	Móviles, que la niña/o pueda ver desde la
personas u objetos cercanos.	cuna.
Tienen preferencia por las caras y los colores	Muñecos y objetos de goma para chupar.
Logran movimientos de aproximación,	Peluche suaves
descubren las manos, dan patadas, levantan	
la cabeza, chupan con placer.	
Prefieren a su padre y a su madre o personas	Juguetes que hagan ruido al morderlos,
conocidas	apretarlos o tirarlos
Prefieren a su padre y a su madre o personas	Mordedores
Repiten esquemas de acción.	Espejos irrompibles, SIN VIDRIO, de plástico
Escuchan intensamente y cuando se les habla	Sonatinas, juguetes destinados a ponerse a
responden con risas, gorjeos o sonidos	ambos lados de la cuna, sillita, etc.
imitativos.	
Inspeccionan los objetos con la boca, exploran	Carruseles de cuna
con las manos y los pies.	
Se mantienen sentados si se les agarra, dan	
vueltas sobre sí mismos, se escapan, son	
escurridizos, dan botes y saltos	
Agarran objetos sin usar los pulgares, golpean	
objetos colgados	
Sonríen frecuentemente	





7-12 MESES

Los niños:	Los juguetes adecuados serian:
Recuerdan simples acontecimientos	Móviles
Son capaces de formar simples	Objetos que rueden: pelotas de plástico con o sin
conceptos	relleno fibroso y grandes, que las puedan agarrar con
	las manos.
Se reconocen a ellos mismos.	Juguetes sonoros: que hagan ruido al manipularlo, el
Reconocen voces familiares y algunas	ruido debe ser bajito y sutil, nada estridente, para
palabras comunes.	evitar dañar el tímpano del niño/a
Dicen las primeras palabras con	Muñecas, muñecos y peluches
sentido	
Exploran, golpean y agitan objetos con	Cajas transparentes con varios agujeros, con el fin de
sus manos	evitar posibles riesgos de asfixia, a para guardar
	"tesoros"
Buscan objetos escondidos, ponen	Colchonetas para gatear (no de material goma eva)
objetos dentro y fuera de recipientes	
Se sientan solos	Libros de bebé para tocar y señalar diseñados con
	variedad de materiales
Se arrastran, se ponen solos de pie,	Juguetes para apilar y construir con piezas grandes
andan	
Parecen tímidos y comienzan a	Correpasillos
encontrarse	

13-18 MESES

Los niños Lo	os juguetes adecuados a esta edad serian
Móviles con piezas grandes con o sin música,	la cual debe ser bajita y sutil
Usan y entienden más palabras	Peluches
Son capaces de hilar acontecimientos sencillo	s Juguetes para empujar grandes
Les gustan los cuentos	Recipientes para llenar y vaciar grandes
Experimentan con objetos Y	Botes de plástico para tapar y destapar grandes
Andan con seguridad, trepan las escaleras	Pelotas grandes
Piden mayor independencia pero prefieren	Juguetes que floten en el agua, tazas, barcos,
Reconocen la propiedad de los objetos	Correpasillos
Aparecen los amigos, aunque también juegan	Palas y cubos grandes
Empiezan a aprender lo que los adultos quiero ser	en Cajas o muñecos con música, la música debe

19-24 MESES

Los niños	Los juguetes adecuados a esta edad serian
Resuelven pequeños problemas	Juguetes de transporte: camiones, trenes
Hablan y comprenden cada vez más. Su	Juguetes de arrastre
vocabulario incluye de 50-200 palabras	
Se muestran contentos cuando les reconocen	Coches pequeños para hacerlos correr o grandes
sus logros. Les gusta ayudar en pequeñas	
para subirse a ellos impulsados por ellos	
mismos, tareas ej pies	
Juegan cada vez más con sus compañeros/as	Columpios, toboganes y escaleras
Aparecen los primeros juegos simbólicos	Bicicletas y triciclos sin pedales impulsados por
	sus pies
Aumenta su movilidad, ej ya pueden correr	Cubos, palas y material para jugar en la arena
Pueden expresar gran variedad de estados de	Motricidad fina: - Juegos de Construcción en
ánimo, ej alegría, tristeza, frustración, celos	bloques grandes con mayor cantidad de piezas
Son capaces de seguir instrucciones sencillas.	Expresión:
	- Pizarra o papel de embalar, grueso para pintar
	(con pintura de mano) y sin imanes.
	- Cuentos de tela, sólo con ilustraciones.
	- Caja de música y canciones infantiles, con
	música sutil y bajita.
	-Libros con diferentes ilustraciones de
	diferentes materiales y con colores brillantes.
Juego simbólico:	- Platos, ollas, tapas, cocinas, y demás
	accesorios utensilios de limpieza de hogar de
	juguete.
	- Animales de madera.
	- Carritos, camiones, trenes y otros vehículos
	- Teléfono con o sin música, la música debe ser
	sutil y bajita.
	-Muñecas.

2-3 AÑOS

Los niños	Los juguetes adecuados a esta edad serían:
Les divierte aprender nuevas habilidades	Motricidad: - Triciclos con pedales.
	- Objetos para arrojar, cargar y descargar grandes.
	- Coches, caballos y todo tipo de juguetes que tengan
	movimiento balancín.
	- Juguetes acuáticos.
	- Palas y cubos grandes.
	- Pizarra y tizas para dibujar (sin imanes).
	- Cuentos fáciles de manejar con ilustraciones de
	distintos materiales y con colores brillantes.
	- Pintura de dedos, brochas
	- Rompecabezas sencillos con piezas grandes
	- Juguetes destinados a soportar el peso de un niño.
Aprenden el lenguaje rápidamente, crea oraciones	Juego simbólico: - Animales y plantas para cuidar
simples	- Muñecas y accesorios: vestidos, coche, cama,
	cunita
	-Cocinitas con todos sus accesorios
Tienen poco sentido del peligro	Motricidad fina: - Construcciones con piezas grandes y
	ligeras.
	- Puzzles (hasta 8 piezas).
	- Encajes de formas grandes.
	- Tijeras de punta redonda.
	- Vasos, Donuts y demás variedad de piezas que
	encajan unos en otros con utensilios necesarios.
	- Teléfonos con piezas grandes.
	- Telas para disfrazarse con poca cantidad de poliéster
	en su composición textil.
Ganan destreza con las manos y los dedos	Expresión: - Instrumentos musicales seguros:
	triángulos, pandereta
Aumenta aun mas su movilidad, ej saltan	
Se frustran rápidamente, son más independientes	
Reproducen escenas familiares	
Son mas sociables con los demás niños	

Juguetes destinados a niños mayores de tres años

Juguetes que estimulan la expresión creativa, ej.- pizarra, tizas, juguetes de construcción y apilado con mas piezas, y donde las piezas ya no es necesario que sean grandes.

Monopatines infantiles, recomendable seria adquirir un equipo de protección con este tipo de juguete (casco, rodilleras, etc.)

Patinetes y patines de ruedas, en línea de juguete recomendable seria adquirir un equipo de protección con este tipo de juguete (casco, rodilleras, etc.

Juguetes electrónicos educativos ej.- tabletas infantiles

Rompecabezas de 25 a 50 piezas normales, ya no es necesario que las piezas sean grandes

Accesorios de juegos para realizar deporte ej.- canasta, portería etc.

Juegos para recoger cosas.

Juegos de cartas infantiles.

Muñecos y muñecas con todos sus accesorios.

Cocinitas con todos sus accesorios.

Juguetes de experimentos eléctrico/magnéticos para niños mayores de 8 años.

Bola yoyó.

Juguetes con proyectiles, con o sin energía almacenada ej.- pistolas, dardos, arcos y flechas.

Triciclos, coches, carretillas, balones saltadores, zancos saltarines.

Globos, cometas de juguete y otros juguetes volantes.

Recintos de juguetes donde el niño puede penetrar.

Bicicleta con patines laterales y equipo de protección (casco, rodilleras etc...)

Cuerda para saltar.

Juguetes educativos para aprender los colores, los números, las letras etc sin imanes o con imanes muy grandes.

Cerbatanas, flautas, silbatos, instrumentos musicales

Recomendaciones Para adultos:

Un juguete es un producto destinado a ser utilizado con fines de juego por niños de edad inferior a 14 años. Un juguete seguro lo es en tanto que el destinatario sea el adecuado por su edad y capacidades, y siempre que el juego se realice bajo la supervisión de un adulto.

- 1.- Los adultos debemos supervisar el juego del niño, enséñales a guardar los juguetes una vez terminado el juego, para evitar accidentes.
- 2.- Los adultos debemos regalar juguetes adecuados a la edad y capacidad del niño, sin dejarnos llevar por la publicidad, los juguetes deben ser divertidos, educativos, no discriminatorios...
- 3.- Debemos manipular periódicamente los juguetes, comprobando la ausencia de piezas rotas o sueltas, que puedan ser ingeridas o inhaladas, de bordes cortantes o puntas punzantes que puedan causar heridas al niño o de cualquier otra parte deteriorada del juguete que pueda presentar otros riesgos para la salud y seguridad del niño. Recomendamos tirar (siempre al ecoparque, salvo excepciones) los juguetes rotos.
- 4.- Si encuentras o tienes algún problema accidental, de seguridad, mala calidad, manejabilidad etc...con un juguete comunícalo siempre al fabricante y al INCOEX
- 5.- Si tienes más de 1 hijo con diferentes edades, evita que los niños menores de 36 meses, manipulen juguetes destinados a niños mayores de 36 meses ya que los juguetes de niños mayores de 36 meses pueden contener piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o inhaladas, con el correspondiente riesgo de asfixia para la salud de los más pequeños.
 - 6.- Adquiera los juguetes en tiendas especializadas o de confianza.
- 7.- Antes de comprar un juguete lea siempre las instrucciones y advertencias de uso, así como las recomendaciones de edad.
- 8.- Entregue el juguete al niño una vez eliminados todos los restos del embalaje y demás elementos de sujeción.
- 9.- Recuerde que el fabricante está obligado a fijar la edad mínima que debe tener el niño al que va dirigido el juguete.