

¿QUÉ HACEMOS HOY?

ESTIMULACIÓN COGNITIVA



¿Cuál es la actividad?

Juego del Kim.

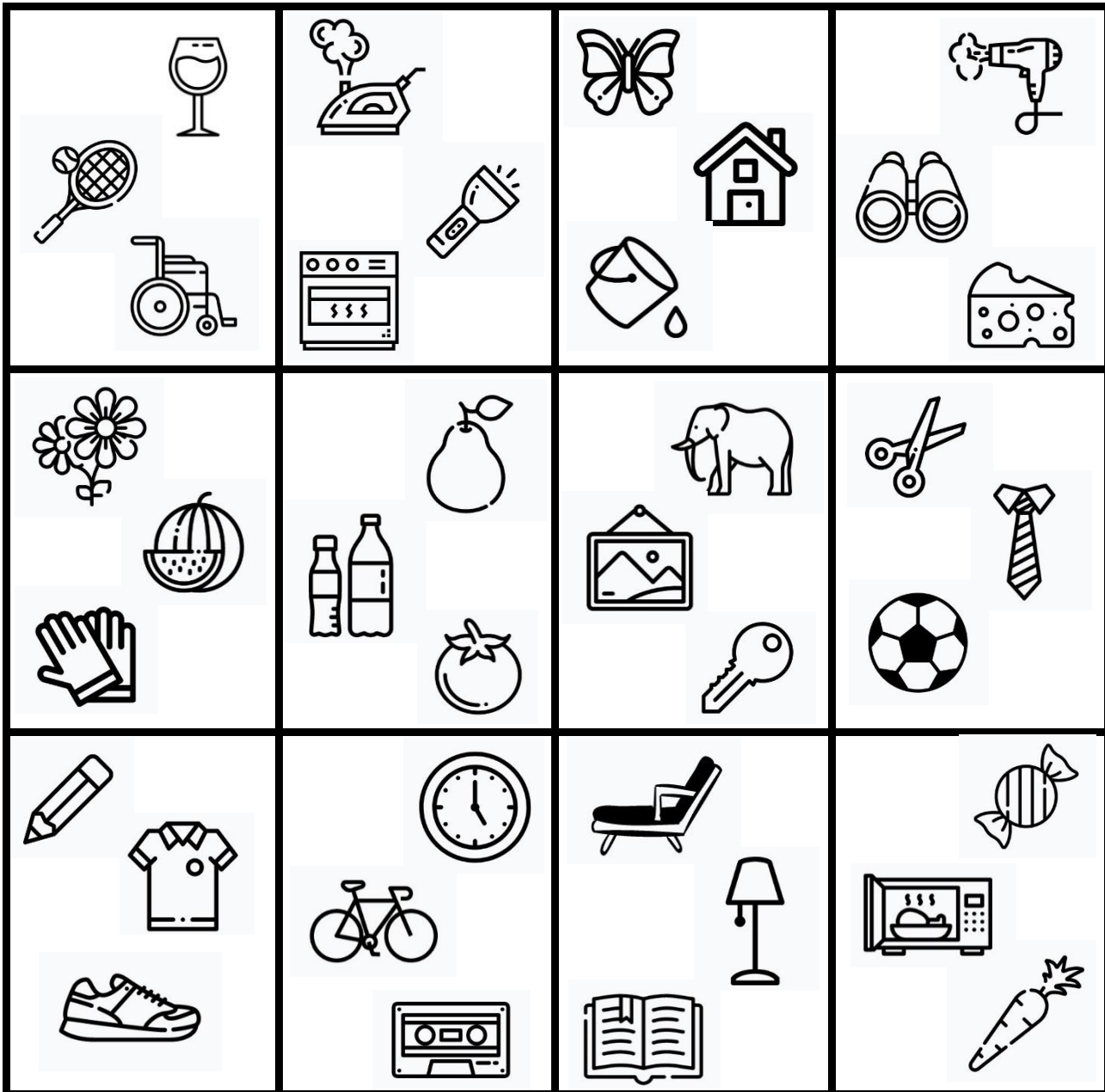
FECHA:

¿Para qué la hago?

Trabajar diferentes funciones cognitivas a partir de un mismo material manipulativo.

¿Cómo la desarrollo?

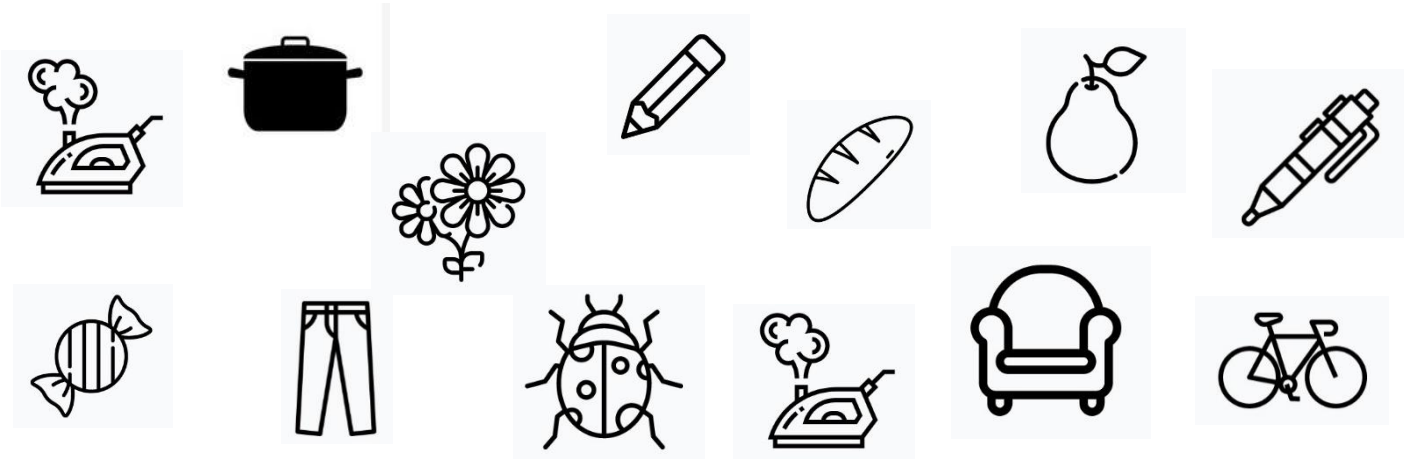
Imprime y recorta estas tarjetas y realiza las diferentes actividades a continuación.





ACTIVIDAD 1: COLOCA SOBRE LA MESA TODAS LAS TARJETAS BOCA ARRIBA Y DURANTE 2 MINUTOS MEMORIZA TODAS LAS IMÁGENES QUE PUEDES. LUEGO SIN MIRAR REALIZA LOS SIGUIENTES EJERCICIOS:

A. RODEA TODAS LAS IMÁGENES QUE VISTES



B. TACHA LOS NOMBRE DE LAS IMÁGENES QUE NO ESTABAN ANTERIORMENTE

LIBRO	MARIQUITA	PLANCHA	ZAPATILLA	VESTIDO	BICICLETA
CARAMELO	MARIPOSA	MOCHILA	BOCA	QUESO	NEVERA
ELEFANTE	LAPIZ	SILLON	MICROONDAS	BALON	ORDENADOR
TOALLA	PINZA	PANTALON	MESA	CORBATA	HAMACA
CASA	SARTEN	FALDA	SILLA DE RUEDAS	MARTILLO	COCHE
ABRIGO	CUCHARA	CASSETTE	TORNILLO	OLLA	SANDIA

C. ESCRIBE TODO LO QUE RECUERDES DE LO QUE HABÍA EN LAS TARJETAS



ACTIVIDAD 2: COLOCA BOCA ABAJO EN UN MONTÓN TODAS LAS TARJETAS. DE UNA EN UNA VE DÁNDOLE LA VUELTA Y SEÑALA EL NOMBRE DE LAS IMÁGENES QUE VAYAN APARECIENDO. LUEGO CONTESTA LAS PREGUNTAS.

CAMISETA
CUADRO
LIBRO
OLLA
PERRO
CORBATA
CARAMELO
CANTIMPLORA
ZANAHORIA
ESTUCHE
BALÓN
HAMACA
TOMATE

MANZANA
GUANTES
CUBO
ORDENADOR
CARAMELO
PAN
COPA
SECADOR
SILLA DE RUEDAS
RAQUETA
HORNO
LINTERNA
TIJERAS

TIJERAS
PRISMÁTICOS
ELEFANTE
BOTELLA
CASSETE
LAMPARA
QUESO
MICROONDAS
FLORES
CASA
PERA
BICICLETA
LAPIZ

PREGUNTAS:

1. ¿FALTA EL NOMBRE DE ALGUNA IMAGEN? SI ES ASÍ, ESCRIBE CUALES.

2. HAY DOS NOMBRES QUE ESTÁN REPETIDOS ¿CUÁLES SON?

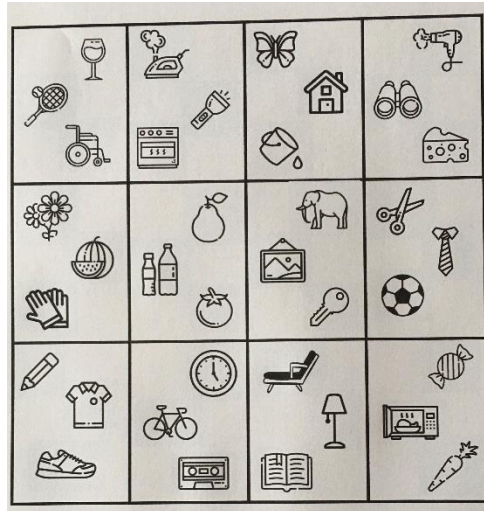
3. ¿TE HAS FIJADO BIEN? ENTONCES TE HABRÁS DADO CUENTA DE QUE HAY PALABRAS NUEVAS QUE NO ESTABAN EN LAS IMÁGENES, ESCRÍBELAS.



ACTIVIDAD 3: COLOCA BOCA ARRIBA TODAS LAS TARJETAS SOBRE LA MESA. DÍ COMO SE LLAMAN LAS IMÁGENES QUE APARECEN EN ELLAS Y ESCRIBE SU NOMBRE EN LAS SIGUIENTES TARJETAS VACÍAS, EN CADA CUADRO DEBERÁN ESTAR LAS 3 MISMAS IMÁGENES QUE VES EN LAS TARJETAS.



ACTIVIDAD 4: COLOCA DE LA SIGUIENTE MANERA TODAS LAS TARJETAS SOBRE LA MESA Y RESPONDE SIGUIENDO LAS INSTRUCCIONES:



1. DIBUJA LAS DOS IMÁGENES QUE APARECEN EN LA MISMA TARJETA QUE EL ELEFANTE.
2. DIBUJA TODOS LOS ALIMENTOS QUE VEAS.
3. DIBUJA ALGO QUE HAYA A LA DERECHA DEL BALÓN.
4. DIBUJA DOS IMÁGENES QUE SE ENCUENTREN EN LA COCINA.
5. DIBUJA UNA PRENDA DE VESTIR QUE ESTÉ EN LA ULTIMA FILA DE TARJETAS.



ACTIVIDAD 5: ELIGE 4 TARJETAS Y MEMORIZA LAS IMÁGENES QUE HAY EN ELLA. LUEGO SIN MIRARLAS, COMPLETA:

1. ESCRIBE, SI HAY, EL NOMBRE DE TODOS LOS ANIMALES QUE TENÍAS.
2. ¿HAY ALGO QUE SE PUEDA COMER?
3. SON UTENSILIOS DOMÉSTICOS...
4. SI HABÍA ALGO DE CRISTAL, ESCRÍBELO.
5. ¿CUÁNTAS PRENDAS DE VESTIR MEMORIZASTE?
6. DE LO QUE RECUERDES, ESCRIBE SOLO EL NOMBRE DE LAS IMÁGENES QUE EMPIECEN POR LA LETRA C.
7. ¿RECUERDAS SI HABÍA UNA BOTELLA? SI ES ASÍ, ESCRIBE QUE IMÁGENES LE ACOMPAÑABAN.
8. ES UN OBJETO REDONDO Y CON NÚMEROS, ¿LO TIENES? ESCRIBE SU NOMBRE.
9. ¿QUÉ 3 IMÁGENES MEMORIZASTE EN LA SEGUNDA TARJETA?
10. DE TODO LO QUE RECUERDES, ESCRIBE SOLO LOS NOMBRE DE LAS IMÁGENES QUE TENGAN MÁS DE 5 LETRAS.

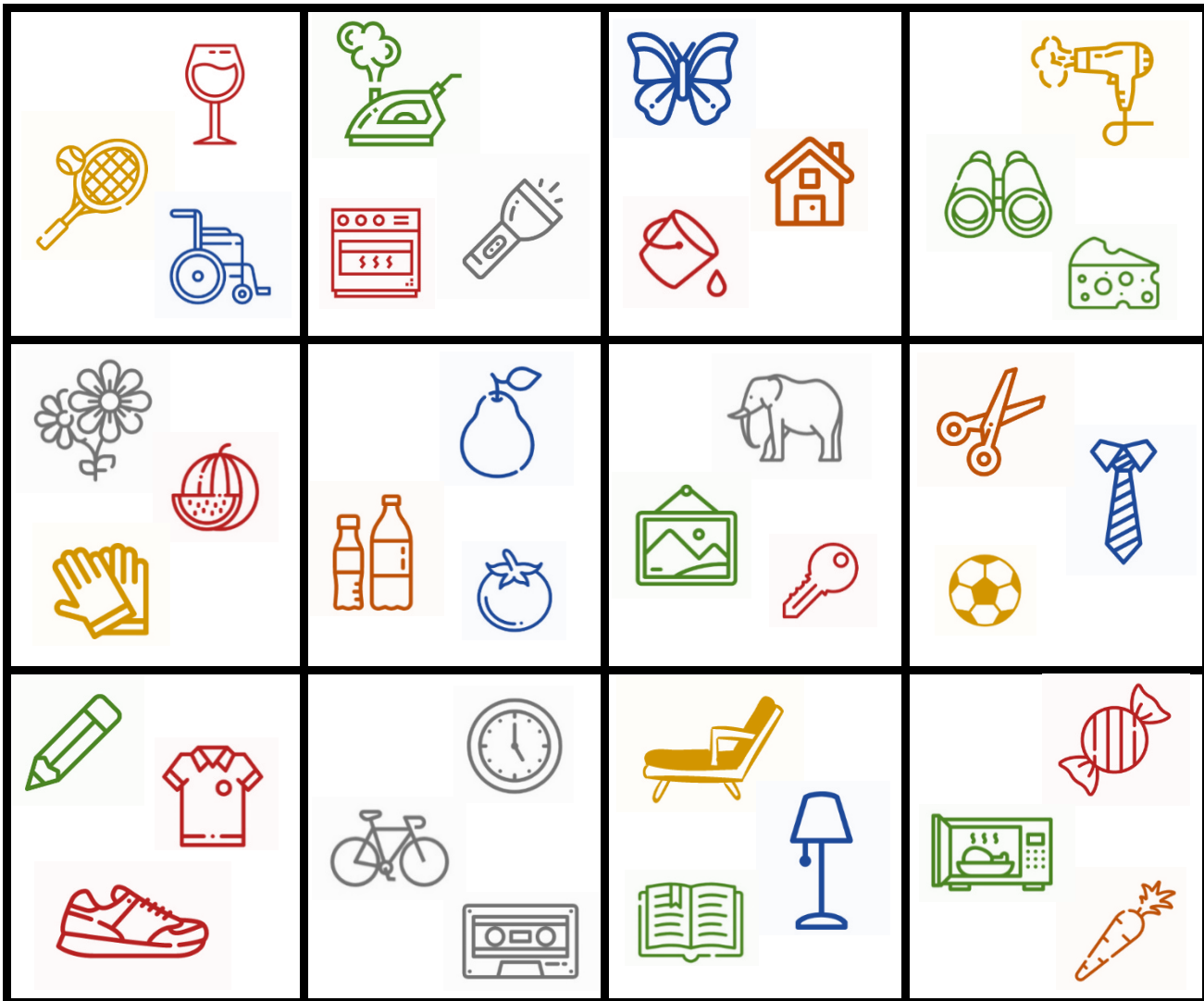


**ACTIVIDAD 6: COLOCA BOCA ARRIBA TODAS LAS TARJETAS SOBRE LA MESA.
LOCALIZA Y ESCRIBE A QUÉ ME REFIERO:**

1. OBJETO QUE SIRVE PARA CORTAR
2. PRENDA DE VESTIR QUE SE PONE EN LOS PIES
3. SIRVE PARA EL DESPLAZAMIENTO DE PERSONAS CON MOVILIDAD REDUCIDA
4. TRANSPORTE QUE NO LLEVA MOTOR
5. FRUTA CUYO NOMBRE EMPIEZA POR P
6. OBJETO FORMADO POR VARIAS HOJAS DE PAPEL
7. MAMIFERO DE GRAN TAMAÑO
8. OBJETO REDONDO IMPRESCINDIBLE PARA JUGAR A FUTBOL
9. ELECTRODOMESTICO DE GRAN TAMAÑO PARA COCINAR
10. SIRVE PARA SENTARSE Y NO ES UNA SILLA
11. SU NOMBRE TIENE CUATRO LETRAS Y EMPIEZA POR C. NO ES CASA
12. GOLOSINA
13. NORMALMENTE DE CRISTAL SE PUEDE RELLENAR DE DIFERENTES LIQUIDOS
14. FRUTA REDONDA VERDE POR FUERA Y ROJA POR DENTRO
15. SE COLOCA EN EL CUELLO
16. HORTALIZA QUE NO ES DE COLOR ROJO NI VERDE
17. ANTIGUAMENTE SE USABA PARA GRABAR MUSICA
18. SIRVE PARA ESCRIBIR Y NO ES UN BOLIGRAFO
19. QUE HUELE BIEN
20. OBJETO DOMÉSTICO QUE PUEDE UTILIZAR VAPOR
21. NO ES UNA LAMPARA PERO DA LUZ
22. SU NOMBRE EMPIEZA POR M Y CALIENTA ALIMENTOS
23. SE USAN PARA VER COSAS QUE ESTAN LEJOS
24. EL CHEDDAR, GRUYERE Y EL DE BURGOS LO SON
25. APARATO ELECTRICO RELACIONADO CON EL PELO
26. VUELA PERO NO ES UN PAJARO
27. PARA RAFAEL NADAL ES UN OBJETO MUY IMPORTANTE, TAMBIEN LO FUE PARA MANOLO SANTANA
28. NOS CALIENTAN LAS MANOS SI LAS TENEMOS FRIAS
29. EL VINO SE SUELE SERVIR EN ESTE OBJETO
30. ANALOGICO O DIGITAL, DE PARED O DE PULSERA
31. ALIMENTO REDONDO NORMALMENTE DE COLOR ROJO
32. LO PINTAN LOS PINTORES
33. SI LA PUERTA QUIERES ABRIR O CERRAR ESTE OBJETO TENDRAS QUE UTILIZAR
34. ROPA PARA LA PARTE SUPERIOR DEL CUERPO
35. HOGAR
36. EN LAS MESILLAS SUELEN ESTAR PARA POR LA NOCHE PODER ALUMBRAR



ACTIVIDAD 7: ELIJE DOS TARJETAS. FÍJATE BIEN EN LOS COLORES Y MEMORIZA LAS IMÁGENES CON SU COLOR. LUEGO LOCALIZA EL NOMBRE DE LA IMAGEN MEMORIZADA Y SUBRÁYALA DEL COLOR QUE ESTABA. HAZLO ASÍ HASTA TERMINAR CON TODAS LAS TARJETAS.



ZANAHORIA LÁMPARA BALÓN LLAVE CASSETTE RELOJ BICICLETA PLANCHA CAMISETA
QUESO TOMATE SANDÍA SILLA DE RUEDAS FLOR HORNO LÁPIZ CAMELO TIJERAS
MICROONDAS CASA CUBO PRISMÁTICOS LINTERNA COPA BOTELLA HAMACA ZAPATILLA
RAQUETA MARIPOSA SECADOR LIBRO GUANTES PERA CORBATA CUADRO ELEFANTE